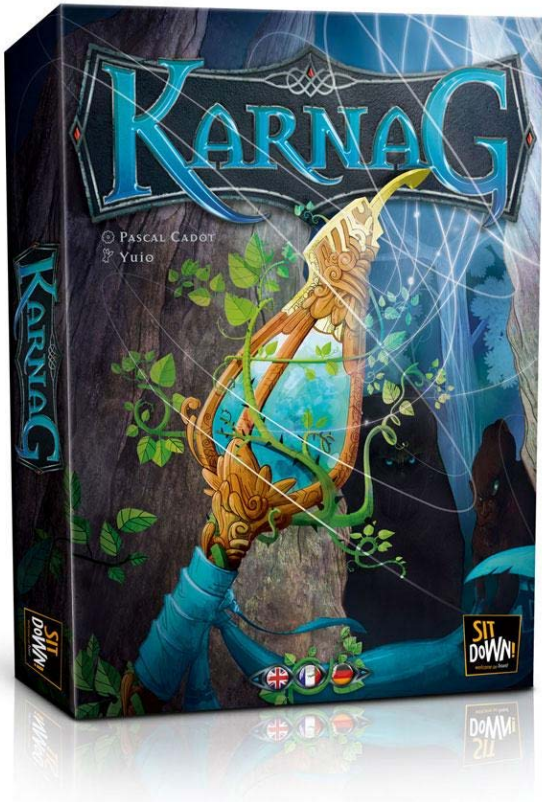


KARNAG



Il était une fois...

Depuis la cité engloutie de Ker Ys, de sombres troupes se sont mises en marche pour reprendre pied sur la terre des humains. Envoyée par le terrifiant Ankou, une nuée d'êtres délétères se contorsionne dans les anfractuosités de la roche pour jaillir en pleine forêt. Mais, à leur grande surprise, le conseil sylvestre de Karnag a perçu leur maléfique venue et a envoyé ses druides pour les attendre de pied ferme. Usant de leurs sortilèges sylvestres, ces hommes élus, conscients d'être le dernier rempart, tentent de contenir l'invasion venue des tréfonds.

Matériel

- livret de règles et 6 aides de jeu en 3 langues (FR, EN, DE),
- 1 plateau de jeu,
- 1 dé à six faces numérotées 2-3-3-3-4-4,
- 30 jetons Créature : 15 golems, 5 goules, 5 ombres noires et 5 najas,
- 6 tuiles Action,
- 6 jetons servant à masquer des actions interdites, en fonction du nombre de joueurs,
- 4 tuiles modifiant le nombre d'emplacements sur les cases Chaudron,
- 1 disque rouge (compte-tours),
- 8 cubes noirs, 36 cartes, 13 tuiles Obstacle (6 Roche, 3 Marais, 4 Mixte), 3 druides x 5 couleurs, 5 disques x 5 couleurs, 8 cubes x 5 couleurs, 3 gemmes x 5 couleurs, 7 menhirs x 5 couleurs.

Code:	SD002
Joueurs:	2-5
Age:	14+

Prix Suggéré:	\$57.99
Durée:	25 min. / joueur
Caisse:	6

