

TWILIGHT IMPERIUM™

REX



Les Derniers Jours d'un Empire

Rex : Les derniers Jours d'un Empire, revisite la lutte épique pour Mecatol City après la mort du dernier empereur Lazax. De 3 à 6 joueurs prennent la tête d'une puissante race galactique dotée de pouvoirs spéciaux et de positions de départ uniques. Tout au long de la partie, les joueurs vont s'efforcer de se montrer plus astucieux que leurs adversaires pour contrôler les quartiers les plus importants de Mecatol City. Pour réussir, ils vont devoir négocier habilement et planifier leurs tactiques alors que des alliances fragiles seront créées, des armées mobilisées et des traîtres démasqués.

Un empire a été détruit, un autre va naître de ses cendres. Prendrez-vous le pouvoir, ou vous soumettrez-vous face à la puissance des autres ?

Que vous choisissiez la voie de la négociation ou celle de la guerre totale, le destin de Mecatol City, et peut-être même celui de la galaxie tout entière, repose entre vos mains.

Les mécanismes de Rex s'inspirent du système original du jeu Dune, publié en 1982 par la compagnie Avalon Hill et créé par Bill Eberle, Jack Kittredge, et Peter Olotka (les auteurs du célèbre Rencontre Cosmique).



Code: UBIREX01

Joueurs: 3-6

Age: 14+

Prix Suggéré: \$79.99

Durée: 2-3 heures

Caisse: 6



9 781589 949720 >